gibb – Erlebnis-Sporttag vom Donnerstag, 19. September 2024

Boule-Turnier - Spielplan - Nachmittag

Klasse	**Team**	**Spiele**						
		Pkte	Pkte	Pkte	Pkte	Pkte	**Total**	**Rang**
CAS2023a	**A**							
CAS2024a	**B**							
ELI2021a	**C**							
FM2023b	**D**							

Spiele: *Instruktion vorab

13:00*	13:40	14:10	14:40	15:10
A – B ..... -- …..	**A – C** ….. -- …..	**A – D** ….. -- …..	….. – ….. ….. -- …..	….. – ….. ….. -- …..
C – D ….. -- …..	**B – D** ….. -- …..	**B – C** ….. -- …..	….. – ….. ….. -- …..	….. – ….. ….. -- …..

08.09.2024 / Op

Rückseite -> Spielregeln …

gibb – Erlebnis-Sporttage vom 17. - 19. September 2024

Boule-Turnier

<u>Spielregeln</u>

Ziel des Spiels:

Möglichst viele Kugeln des eigenen Teams näher als diejenigen des Gegners an die Zielkugel, das sog. „Gigi“, zu spielen.

1. Das mit „Hochwurf“ (demonstrieren) **ermittelte Team beginnt das Spiel: Auswerfen des „Gigi“, erste Kugel legen ...**

- **Das „Gigi“ (Zielkugel) muss mindestens 6 m vom Abwurfkreis zu liegen kommen. d.h. klar in der hinteren Hälfte des Spielfeldes.**
- **Pro Team wird mit max. 6 Kugeln gespielt (2 x 3 gleiche !).**
- **Alle spielen ihre Kugeln, Füsse zusammen, aus dem Abwurfkreis; die Reihenfolge innerhalb des Teams ist frei wählbar.**
- **Kugeln, die das Spielfeld verlassen sind aus dem Spiel.**
  Verlässt das „Gigi“ das Spielfeld, wird der Durchgang wiederholt.

2. Teamwechsel: Das gleiche Team spielt solange weiter, bis ihre Kugel am nächsten zum „Gigi“ zu liegen kommt; dann erfolgt wieder Wechsel zur Gegnermannschaft, usw., bis alle Kugeln gespielt sind (ein Durchgang).

3. Nach einem gespielten Durchgang (sog. Maine oder Aufnahme) werden alle Punkte für das besser liegende Team („Siegerteam“) gezählt. Es zählen alle Kugeln je 1 Punkt, welche näher zum „Gigi“ liegen als die beste Kugel der Gegnermannschaft.

4. Das „Siegerteam“ setzt das Spiel mit dem nächsten Durchgang fort.

5. Das Spiel ist beendet und gewonnen vom Team das zuerst 13 Punkte erreicht hat.

6. Die Vorrundenspiele dauern max. 30 Minuten. Für jeden Wechsel ertönt ein Pfeifton. Die Teams tragen den „Spielstand“ (Punkte pro Team) in den Spielplan ein.

Rückseite -> Spielplan ...